**Teorispørsmål øving 6**

1. ***Hva er hovedforskjellen på Iterator- og Iterable-grensesnittene?***

Dersom en klasse implementerer iterable grensesnittet, så kan man bruke for each løkka til å iterere gjennom objektet.

Et iterator grensesnitt gir oss muligheten til å iterere gjennom en samling. Ved bruk av metodene hasNext() og next().

Forskjellen: Iterable grensesnittet representerer en samling/klasse, mens iterator gir oss muligheten til å iterere over samlingen/klassen.

1. ***StringMergingIterator implementerer Iterator-grensesnittet. Hvilke konsekvenser har dette?***

Det gjør at StringMergingIterator blir nødt til å bruke metodene hasNext() og next som metode i klassen.

1. ***Hvilke to metoder er det klasser som implementerer Iterator-grensesnittet har som er sentrale for itereringen?***

hasNext() – boolean

next() – som peker mot det neste objektet, dersom hasNext() gir true.

1. ***Hva er det som illustreres i et sekvensdiagram?***

I en sekvensdiagram viser hva som skjer med objektene og metodene i kjøretid, det vil si hvordan objekter oppfører seg underveis og hvordan de samhandler. I motsetning til klassediagram og objektdiagram er dette et dynamisk diagram.

1. ***Hva inneholder grensesnittet til en klasse?***

Dersom en klasse implementerer et grensesnitt så implementerer man de abstrakte metodene i klassen som grensesnittet krever. Altså implementerer man iterator så er man nødt til å implementerer hasNext() og next().